



# El futuro de la profesión en juego:

Una experiencia lúdica de extensión sobre IA y Contabilidad

Unidad de Investigación en Contabilidad y Tributaria (UICT)  
Línea Nuevas Tecnologías Aplicadas a la Contabilidad

Autor: Budiño, Gabriel



## Objetivos:

- Difundir de forma lúdica la investigación.
- Promover debate sobre la IA en contabilidad.
- Evaluar la experiencia de extensión.

## Contexto:

- Impacto de la IA y la automatización en la profesión contable <sup>(1)</sup>.
- Tareas Desplazadas, Interrumpidas, Deconstruidas y Duraderas <sup>(2)</sup>.
- Actividad de Extensión FCEA: Economía al Parque <sup>(3)</sup>.



## Metodología – El Juego:

- Tablero con 4 cuadrantes.
- Tarjetas con tareas/verbos o premios ocultos.
- Participantes lanzan dardos y descubren tarjetas.
- Se debate sobre el riesgo de automatización y la clasificación de tareas.

## Resultados:

- Participación activa de vecinos y vecinas.
- Interés en debatir sobre el rol profesional.
- Juego facilitó intercambio y reflexión.
- Demuestra potencial para enseñanza y extensión.



## Conclusiones:

- La ludificación como puente entre academia y sociedad.
- Facilita entender riesgos y oportunidades de la IA.
- Proyección: replicar en cursos y actividades profesionales.

## Referencias:

- (1) Budiño, G., & Asuaga, C. (2022). Características de las tareas de la práctica profesional contable que pueden ser afectadas por la automatización de procesos: validación de metodología y análisis en un caso de actividad gerencial. *Gestión y Desarrollo Libre*, 7(14).
- (2) Latham, S. & Humberd, B. (2018). Four ways jobs will respond to automation. *MIT Sloan Management Review*, 60(1), 11-14.
- (3) Economía al Parque <https://fceia.udelar.edu.uy/institucional/agenda/7323-convocatoria-a-jornada-de-economia-al-parque.html>

